



SIMPLE PROGRAMMING CONTESTS ONLINE JUDGE SYSTEM

[HTTPS://SPOJ.BFU.BG/](https://spoj.bfu.bg/)



УЧЕНИЧЕСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ПРОГРАМИРАНЕ

[HTTPS://CODEBURGAS.COM/](https://codeburgas.com/)

ИНСТРУКЦИЯ ЗА РАБОТА С ЕЛЕКТРОННА ТРЕНИРОВЪЧНА СЪСТЕЗАТЕЛНА СИСТЕМА ЗА АВТОМАТИЧНО ОЦЕНЯВАНЕ НА ЗАДАЧИ ПО ПРОГРАМИРАНЕ

Списък с налични състезания е достъпен на страница **СЪСТЕЗАНИЯ**.

Състезания

Списък на състезанията по програмиране налични в електронната тренировъчна състезателна система.



CODE@BURGAS

[Ученическо състезание по програмиране](#)

Състезание	Начало	Продължителност	Действие
Тренировка	06.05.2020 17:10	20	Задачи Класиране
A група за 11-12 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
B група за 9-10 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
C група за 8 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
D група за 6-7 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
E група за 4-5 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране

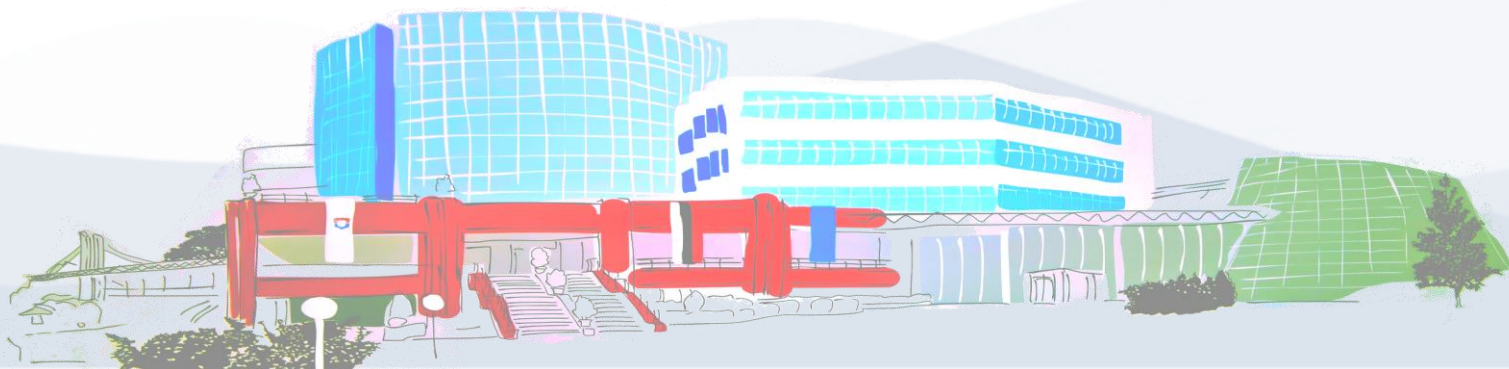
Избирайки бутон **ЗАДАЧИ** се зарежда списък с налични задачи за съответното състезание.

Състезание	Начало	Продължителност
Тренировка	06.05.2020 17:10	20



Задачи

Буква	Инфо	Действие
A	HELLO	Условие Решение Въпрос
B	SUM	Условие Решение Въпрос
C	REVERSE	Условие Решение Въпрос





SIMPLE PROGRAMMING CONTESTS ONLINE JUDGE SYSTEM

[HTTPS://SPOJ.BFU.BG/](https://spoj.bfu.bg/)



УЧЕНИЧЕСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ПРОГРАМИРАНЕ

[HTTPS://CODEBURGAS.COM/](https://codeburgas.com/)

Избирайки бутон **УСЛОВИЕ** ще видите условието на съответната задача, което може да бъде налично като TXT и/или PDF файл.

Състезание	Задача	Наименование
Тренировка	C	REVERSE



Условие



Напишете програма, която чете от стандартния вход едно четирицифрено цяло число и извежда на стандартния изход ново четирицифрено число състоящо се от цифрите на първоначално въведеното цяло число, но записани в обратен ред.

Примерен вход:
1234

Примерен изход:
4321

[« Предходна страница](#) [Решение](#) [Въпрос](#)

Избирайки бутон **РЕШЕНИЕ** имате възможност да поставите изходния код за решение на съответната задача. По регламент официалният програмен език е C++

Състезание	Задача	Наименование
Тренировка	C	REVERSE



Решение

Потребител

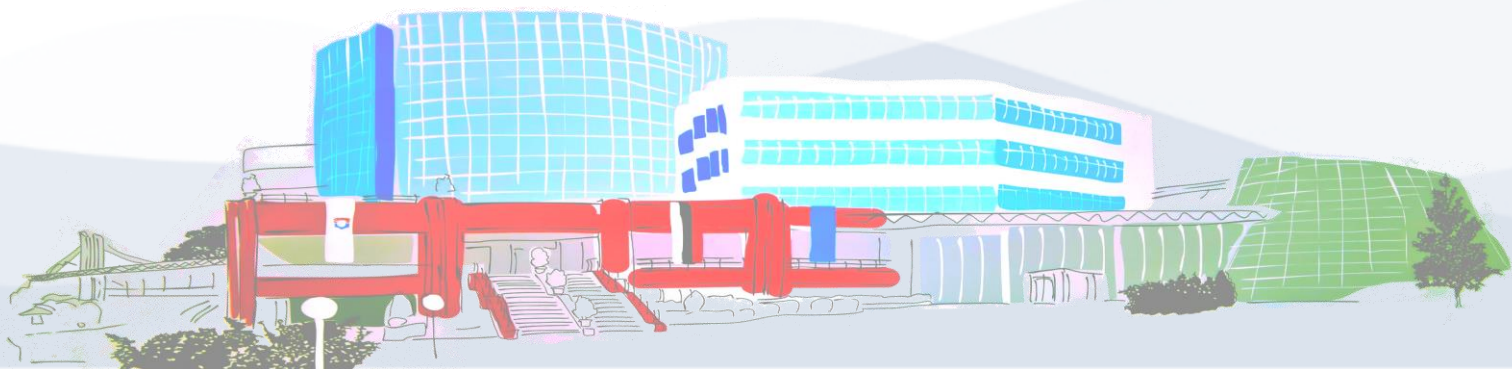
mitko

Парола

Изходен код на програмата

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
```

[« Предходна страница](#) [Изпрати Решение](#)





SIMPLE PROGRAMMING CONTESTS ONLINE JUDGE SYSTEM

[HTTPS://SPOJ.BFU.BG/](https://spoj.bfu.bg/)



УЧЕНИЧЕСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ПРОГРАМИРАНЕ

[HTTPS://CODEBURGAS.COM/](https://codeburgas.com/)

Избирайки бутон **ВЪПРОС** можете да зададете уточняващ въпрос.

Състезание	Задача	Наименование
Тренировка	C	REVERSE

Въпрос

Потребител Парола

Въпрос

[« Предходна страница](#) [Изпрати Въпрос](#)



На страница **ВЪПРОСИ** следете за отговор на вашия въпрос.

Въпроси

Последни 100 изпратени въпроси в електронната тренировъчна състезателна система.

Номер	Състезание	Задача	Потребител	Дата	Резултат	Действие
85	Тренировка 1	B 2	Илиян Илиев 201	06.05.2020 17:18	ОТГОВОРЕНО	Информация
84	Е група за 4-5 клас 17	A 101	Далия Ангелова 183	14.02.2020 16:47	ОТГОВОРЕНО	Информация



На страница **СТАТУС** се показват резултати от обработката на изпратените задачи.

Статус

Последни 100 изпратени решения в електронната тренировъчна състезателна система.

Номер	Състезание	Задача	Потребител	Дата	Резултат	Действие
2144	С група за 8 клас 15	D 96	Петър Георгиев 307	14.05.2020 07:39	WA	Информация
2143	В група за 9-10 клас 14	A 89	Илиян Илиев 201	13.05.2020 21:40	WA	Информация



Възможните състояния са: **OK** = успешно решение, **WA** = грешен отговор, **PE** = неправилно представяне, **RE** = грешка при изпълнение, **CE** = грешка при компилиране, **TL** = изтекло време.

