

ИНСТРУКЦИЯ ЗА РАБОТА С ЕЛЕКТРОННА ТРЕНИРОВЪЧНА СЪСТЕЗАТЕЛНА СИСТЕМА ЗА АВТОМАТИЧНО ОЦЕНЯВАНЕ НА ЗАДАЧИ ПО ПРОГРАМИРАНЕ

Списък с налични състезания е достъпен на страница **СЪСТЕЗАНИЯ**.

Състезания

Списък на състезанията по програмиране налични в електронната тренировъчна състезателна система.



CODE@BURGAS

[Ученическо състезание по програмиране](#)

Състезание	Начало	Продължителност	Действие
Тренировка	06.05.2020 17:10	20	Задачи Класиране
А група за 11-12 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
В група за 9-10 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
С група за 8 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
Д група за 6-7 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране
Е група за 4-5 клас	17.05.2019 10:00	240	Задачи Класиране

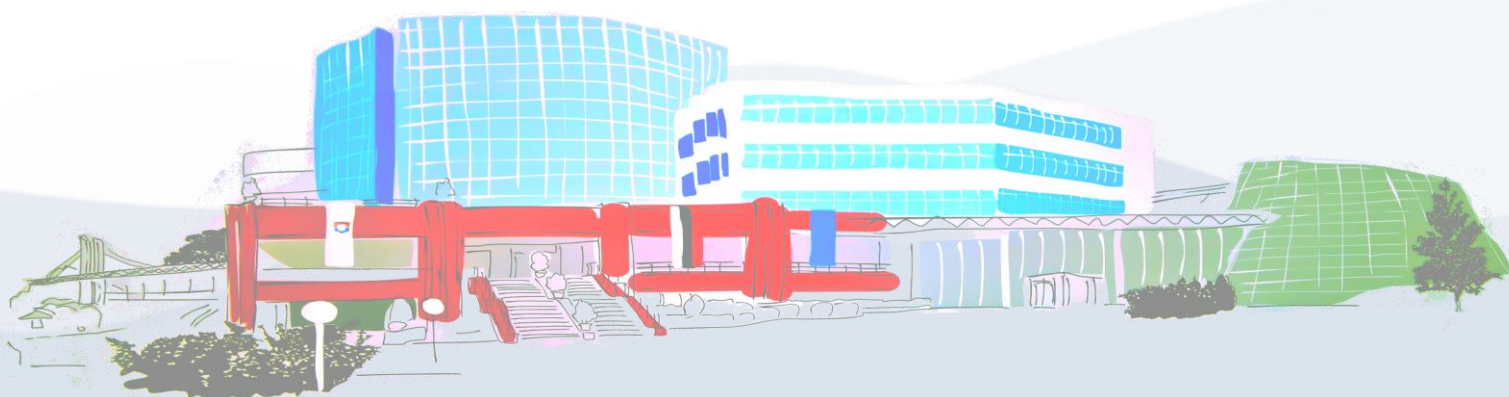
Избирайки бутон **ЗАДАЧИ** се зарежда списък с налични задачи за съответното състезание.

Състезание	Начало	Продължителност
Тренировка	06.05.2020 17:10	20




Задачи

Буква	Инфо	Действие
A	HELLO	Условие Решение Въпрос
B	SUM	Условие Решение Въпрос
C	REVERSE	Условие Решение Въпрос



Избирайки бутон **УСЛОВИЕ** ще видите условието на съответната задача, което може да бъде налично като **TXT** и/или **PDF** файл.

Състезание	Задача	Наименование
Тренировка	C	REVERSE



Условие



Напишете програма, която чете от стандартния вход едно четирицифрено цяло число и извежда на стандартния изход ново четирицифрено число състоящо се от цифрите на първоначално въведеното цяло число, но записани в обратен ред.


Примерен вход:
1234

Примерен изход:
4321

« Предходна страница Решение Въпрос »

Избирайки бутон **РЕШЕНИЕ** имате възможност да поставите изходния код за решение на съответната задача. По регламент официалният програмен език е **C++**

Състезание	Задача	Наименование
Тренировка	C	REVERSE



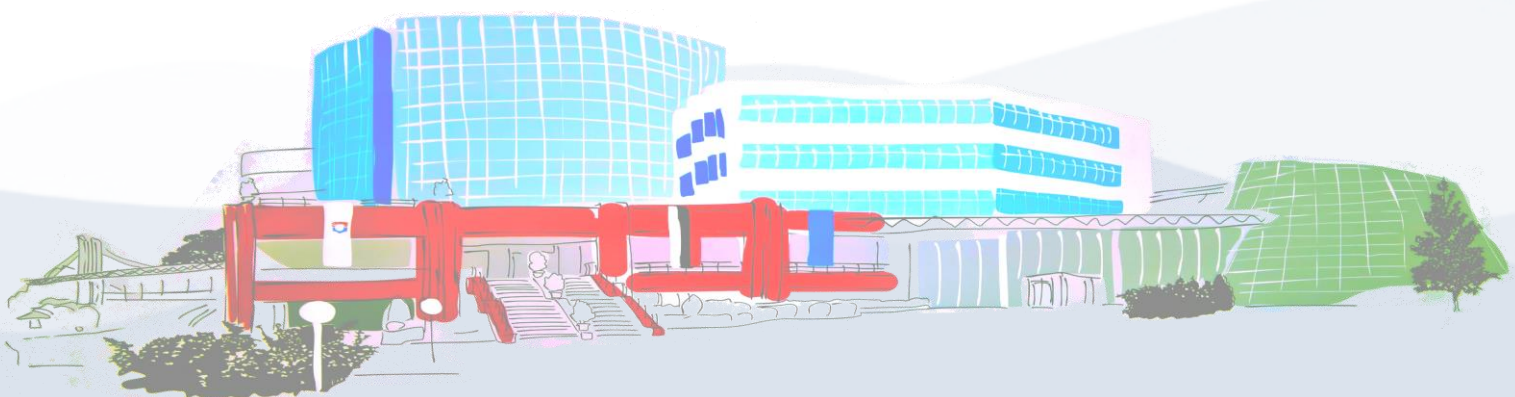
Решение

Потребител: Парола:


Изходен код на програмата

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
```

« Предходна страница Изпрати Решение »



Избирайки бутон **ВЪПРОС** можете да зададете уточняващ въпрос.

Състезание	Задача	Наименование	
Тренировка	C	REVERSE	

Въпрос

Потребител Парола

Въпрос

« Предходна страница Изпрати Въпрос »

На страница **ВЪПРОСИ** следете за отговор на вашия въпрос.

Въпроси

Последни 100 изпратени въпроси в електронната тренировъчна състезателна система.

Номер	Състезание	Задача	Потребител	Дата	Резултат	Действие
85	Тренировка 1	B 2	Илиян Илиев 201	06.05.2020 17:18	ОТГОВОРЕНО	Информация
84	Е група за 4-5 клас 17	A 101	Далия Ангелова 183	14.02.2020 16:47	ОТГОВОРЕНО	Информация

На страница **СТАТУС** се показват резултати от обработката на изпратените задачи.

Статус

Последни 100 изпратени решения в електронната тренировъчна състезателна система.

Номер	Състезание	Задача	Потребител	Дата	Резултат	Действие
2144	С група за 8 клас 15	D 96	Петър Георгиев 307	14.05.2020 07:39	WA	Информация
2143	В група за 9-10 клас 14	A 89	Илиян Илиев 201	13.05.2020 21:40	WA	Информация

Възможните състояния са: **OK** = успешно решение, **WA** = грешен отговор, **PE** = неправилно представяне, **RE** = грешка при изпълнение, **CE** = грешка при компилиране, **TL** = изтекло време.

